

# **MATHEMATIQUES APPLIQUES**

Travail sur les nombres binaires

#### **EXERCICES**

→ Fiches n° 9, 10 et

11

Feuille 2

# **Avant propos**

Base 2 binaire (%)

Base 10 décimal

Base 16 Hexadécimal (\$)

#### **EXERCICE 1**

Donner l'écriture décimale et hexadécimale des nombres binaires :

%	1111 1111	%	10 1101 0011	%	0000 0010 1100
%	0000 1111	%	11 1011 0011	%	0011 0011 0111
%	0000 0110	%	10 0111 1011	%	1010 1011 0010
%	0000 0010	%	11 1111 1111	%	1110 0101 1001
%	0011 0001	%	11 0000 0011	%	1111 1111 1111

#### **EXERCICE 2**

Donner l'écriture décimale et binaire des nombres hexadécimaux :

\$ 1FA	\$ AEB	\$ F745
\$ 56	\$ DCBA	\$ 1FA0
\$ FF	\$ B600	\$ 1996
\$ FFFF	\$ 1000	\$ 8E05
\$ 0100	\$ 782	\$ 7C6

#### **EXERCICE 3**

Donner l'écriture hexadécimale et binaire des nombres décimaux :

154	100	320
747	15	255
1010	782	332
3700	1000	766
4096	65535	65536

### **EXERCICE 4**

#### Addition binaire:

+	0	1	1	1	1	1	1	1 1	+		1	0	1	1	1	1	1 1
=									=								
+	1	1	1	1	1	1	1	1	+		1	0	1	0	1	0	1 1
=									=								
+	0						0 1		+		0 1						
=									=								
+	1						1		+	1 0		1					1
=									=								

#### **EXERCICE 5**

Convertir en décimal un nombre binaire signé en complément à 2 (8 bits) :

%	0010 0110	%	0000 0011	%	1001 1000
%	1000 0001	%	0000 0110	%	1111 1011
%	1000 0010	%	0101 0011	%	0110 0001
%	1111 1111	%	0100 0011	%	1111 1110

## **EXERCICE 6**

Déterminer le négatif d'un nombre binaire en complément à 2 :

- a) Déterminer le négatif des nombres binaires positif de l'exercice 5.
- b) Donner l'écriture décimale du 6a, vérifier que ce sont bien les négatifs recherchés.

(additionner le Nbr positif avec le Nbr négatif, la somme doit être nulle, sans compter la retenue.)

## **EXERCICE 7**

Addition sur des nombres binaires signés en complément à 2 :

Pour bien faire l'exercice, faire d'abord les additions et ensuite convertir, vérifier que le résultat en décimal est correct.

=

	0	0	0	0	0	0	1	1
+	1	0	1	0	0	0	0	1

	0	0	0	1	1	0	0	0
+	1	0	0	0	0	0	0	1

=

0 1 0 1 0 0 1 1 + 1 1 0 0 0 0 1 1

=

=

 0
 1
 0
 0
 0
 1
 1
 1

 +
 1
 1
 1
 1
 1
 0
 0
 1